

Tecnología de la información en una sociedad global
Nivel superior
Prueba 1

Martes 19 de mayo de 2015 (tarde)

2 horas 15 minutos

Instrucciones para los alumnos

- No abra esta prueba hasta que se lo autoricen.
- Sección A: conteste dos preguntas.
- Sección B: conteste una pregunta.
- Sección C: conteste una pregunta.
- Cada pregunta vale **[20 puntos]**.
- La puntuación máxima para esta prueba de examen es de **[80 puntos]**.

Sección A

Conteste **dos** preguntas. Cada pregunta vale **[20 puntos]**.

1. BodyGuardian

El BodyGuardian es un sensor corporal inalámbrico y ligero que se puede llevar encima. Esta tecnología permite a los pacientes permanecer activos e independientes mientras su estado de salud se monitorea mediante un sencillo sensor en contacto con la piel.

Figura 1: El dispositivo BodyGuardian



[Fuente: reproducido del sitio web Mayo Clinic. <http://www.mayoclinic.org/medical-professionals/clinical-updates/cardiovascular/new-technology-enables-novel-remote-health-care> © Mayo Foundation for Medical Education and Research. Todos los derechos reservados. Imagen cortesía de Preventice and Mayo Clinic.]

El sistema se compone del dispositivo BodyGuardian y un teléfono inteligente (*smartphone*) con la aplicación* BodyGuardian instalada. El teléfono inteligente se conecta con el servicio “en la nube” mHealth usando una red móvil 3G.

Los médicos pueden acceder a los datos de sus pacientes mediante mHealth en un dispositivo móvil. También pueden definir límites distintos para cada paciente, lo que permite alertas personalizadas.

* aplicación o “app”: normalmente son pequeños programas informáticos especializados que se descargan a dispositivos móviles; las aplicaciones también pueden ejecutarse en Internet, en un computador, o bien, en un teléfono móvil o en otros dispositivos electrónicos

(Esta pregunta continúa en la página siguiente)

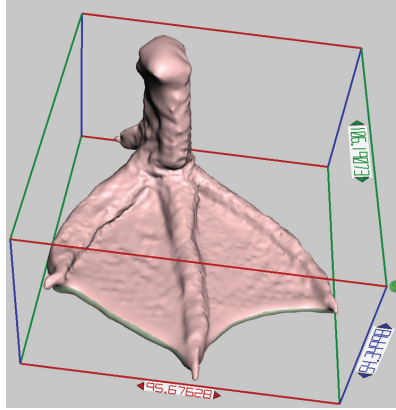
(Pregunta 1: continuación)

- (a) (i) Identifique **dos** indicadores de salud que el dispositivo BodyGuardian podría medir. [2]
- (ii) Identifique **cuatro** pasos que da el software para decidir si un indicador de salud debe enviarse a un médico para efectuar un diagnóstico. [4]
- (b) Los administradores de mHealth están investigando la naturaleza de las contraseñas que deben utilizar los médicos para acceder a la información de los pacientes. Las dos opciones que se están investigando son:
- el médico crea una contraseña que no necesita cambiarse
 - el sistema mHealth requiere que los médicos creen una contraseña fuerte que debe cambiarse cada 40 días.
- Analice estas **dos** opciones. [6]
- (c) Como parte del desarrollo del dispositivo BodyGuardian, se lo está sometiendo a pruebas clínicas en las que lo utilizan médicos y pacientes.
- Discuta las implicaciones para médicos y pacientes de poner a prueba el dispositivo BodyGuardian antes de que se venda al público. [8]

2. Impresión en 3D

Carlos es un pato que nació con una sola pata. Su propietario tomó fotos desde distintos ángulos de la pata de otro pato y pudo usar la tecnología de impresión en 3D para hacerle una nueva pata de plástico.

Figura 2: Imagen generada por computador de la pata de un pato



[Fuente: Cortesía de Feathered Angels Waterfowl Sanctuary]

Figura 3: La nueva pata de plástico de Carlos



[Fuente: Cortesía de Feathered Angels Waterfowl Sanctuary]

(Esta pregunta continúa en la página siguiente)

(Pregunta 2: continuación)

Figura 4: Una impresora 3D

Eliminado por motivos relacionados con los derechos de autor
 Por favor vease: http://en.wikipedia.org/wiki/3D_printing#/media/File:MakerBot_Replicator_2.jpg

Una impresora 3D, como la que aparece en la **Figura 4**, crea un objeto agregando plástico capa por capa hasta terminarlo.

Inspirado por la noticia de Carlos, Alejandro Toys ha creado una empresa que utiliza un computador con una impresora 3D y software para producir juguetes de plástico para niños.

Alejandro Toys ha averiguado que ciertos programas permiten introducir imágenes en 2D en el software de la impresora 3D para convertirlas en un objeto 3D. Están considerando usar software de código abierto (*open source*) o comprar software patentado.

- (a) (i) Identifique **dos** formas en que un archivo de imagen 2D se puede ingresar en el software de una impresora 3D. [2]
- (ii) Identifique **cuatro** de los pasos necesarios para producir la pata de repuesto para Carlos. [4]
- (b) Analice la decisión de Alejandro Toys de usar software de código abierto (*open source*) o comprar software patentado para producir los juguetes en 3D de la empresa. [6]
- (c) Ahora es posible usar una impresora 3D para imprimir una amplia variedad de productos, además de juguetes. Entre ellos: pistolas, bicicletas y prótesis de extremidades humanas. Por ello, a algunos gobiernos les preocupa que el software para impresoras 3D esté disponible libremente en Internet.
- ¿En qué medida deberían los gobiernos regular el acceso a software para las impresoras 3D? [8]

3. Librería de un pueblo se pasa a registros informatizados

El Hoyo es una pequeña localidad del sur de Argentina. La librería local ha recibido recientemente una importante cantidad de libros académicos de una gran universidad de Buenos Aires. La universidad también ha enviado un computador que tiene todos los libros registrados en una hoja de cálculo.

La tabla de la **Figura 5** muestra una pequeña parte de la lista de libros. La tabla tiene 400 entradas distintas (la última entrada está en la fila 401).

Daniela, la administradora de la librería, hace mucho tiempo que espera un computador. Ella sabe que con este equipo el personal dará un servicio más rápido cuando se busquen libros específicos.

Figura 5: Parte de la hoja de cálculo de libros

	A	B	C	D	E	F	G
1	Título del libro	Cantidad de libros	Autor	ISBN	Costo en pesos (\$)	Área disciplinaria	Subtotal en pesos (\$)
2	Planilandia: una novela de muchas dimensiones	4	Abbott	978-0486272634	\$200	Matemáticas	\$800
3	Estudio de anatomía y fisiología	2	Amerman	978-1617310560	\$148	Ciencias naturales	\$296
4	Bienestar	8	Anspaugh	0-078022509	\$202	Educación Física	\$1616
5	Estrategias de investigación: Encontrar el camino	3	Badke	978-1491722336	\$169	Español	\$507
6	Relaciones entre padres e hijos	8	Bigner	978-0135002193	\$213	Psicología	\$1704
7	Aquellos hombres grises: el Batallón 101 y la solución final en Polonia	4	Browning	978-0060995065	\$187	Historia	\$748
8	La Tierra y sus pueblos, Vol. II	3	Bulliet	978-0495902881	\$188	Historia	\$564
9	Libro de laboratorio CH251	8	CER	978-0495642152	\$150	Ciencias naturales	\$1200
10	El cuento y su autor	1	Charters	0-312596243	\$184	Español	\$184
11	Ciencias ambientales: Una problemática mundial	12	Cunning	978-0073383255	\$152	Ciencias naturales	\$1824
12	Ayuno, festín	2	Desai	978-0618065820	\$177	Español	\$354
13	La reconstrucción del género	1	Disch	978-0073380063	\$182	Español	\$182

[Fuente: © Organización del Bachillerato Internacional, 2015]

(Esta pregunta continúa en la página siguiente)

(Pregunta 3: continuación)

- (a) (i) Daniela necesita ver los libros en orden alfabético, con el “Área disciplinaria” ordenada de la A a la Z y después la “Cantidad de libros” ordenada de mayor a menor.

Indique el autor que debería aparecer en la primera fila de la hoja de cálculo ordenada, usando solo los libros mostrados en la **Figura 5**.

[1]

- (ii) Indique la fórmula que se necesitaría para sumar el costo de todos los libros de la librería.

[1]

- (iii) Daniela ahora piensa que debería haber instalado una base de datos para la información sobre los libros. Resuma **dos** ventajas que tendría una base de datos por sobre una hoja de cálculo para la librería de El Hoyo.

[4]

- (b) Explique **tres** impactos que el nuevo sistema de computación podría tener para el personal de la librería.

[6]

- (c) El Hoyo recibe una gran cantidad de turistas durante el verano cuando se efectúa el festival de la fruta, pero sufre de períodos de mala conectividad a Internet. Daniela ha creado una zona separada en la librería que tiene varios computadores con acceso gratuito y de banda ancha a Internet para que los turistas los usen para leer su correo electrónico y buscar información sobre la localidad.

Evalúe el impacto de esta iniciativa para Daniela como administradora de la librería.

[8]

Sección B

Conteste **una** pregunta. Cada pregunta vale **[20 puntos]**.

4. Sistema automatizado de equipajes del aeropuerto Penrose (Reino Unido)

El sistema automatizado de equipajes diseñado por el aeropuerto Penrose es un ejemplo de un proyecto de TI fallido. Cuando se puso en marcha un prototipo del sistema para una demostración, las maletas se atascaron en la cinta transportadora, se cayeron, o los empleados las pusieron en la cinta transportadora equivocada. Como resultado, con frecuencia las maletas se enviaron a destinos incorrectos, se perdieron o se dañaron.

Una investigación sobre el fallo del sistema automatizado de equipajes reveló varios problemas:

- los directivos del aeropuerto Penrose cambiaban continuamente los requisitos del sistema
- la empresa que diseñó e implementó el sistema automatizado de equipajes nunca había creado uno de este tamaño antes
- la fecha límite para la terminación fue solo de dos años desde el inicio del proyecto
- no se incluyó a las aerolíneas que usan el aeropuerto Penrose en las conversaciones iniciales sobre el proyecto.

Se usó el método de desarrollo en cascada.

El equipo directivo del proyecto, que se componía del ingeniero principal del aeropuerto y el equipo directivo senior de la empresa que construyó el sistema, tuvo a su cargo las decisiones principales del proyecto. Varios directivos de nivel inferior, que no estaban directamente involucrados en las decisiones, advirtieron al equipo directivo que el proyecto necesitaría cuatro años para completarse, no los dos años previstos.

Figura 6: Caos de equipajes en el aeropuerto Penrose

Eliminado por motivos relacionados con los derechos de autor

Por favor vease: http://www.thestar.com/life/travel_blog/2014/01/singing_the_toronto_pearson_airport_polar_vortex_blues__things_improving_but_shutting_down_the_airport_tuesday_was_a_mistake.html

(Esta pregunta continúa en la página siguiente)

(Pregunta 4: continuación)

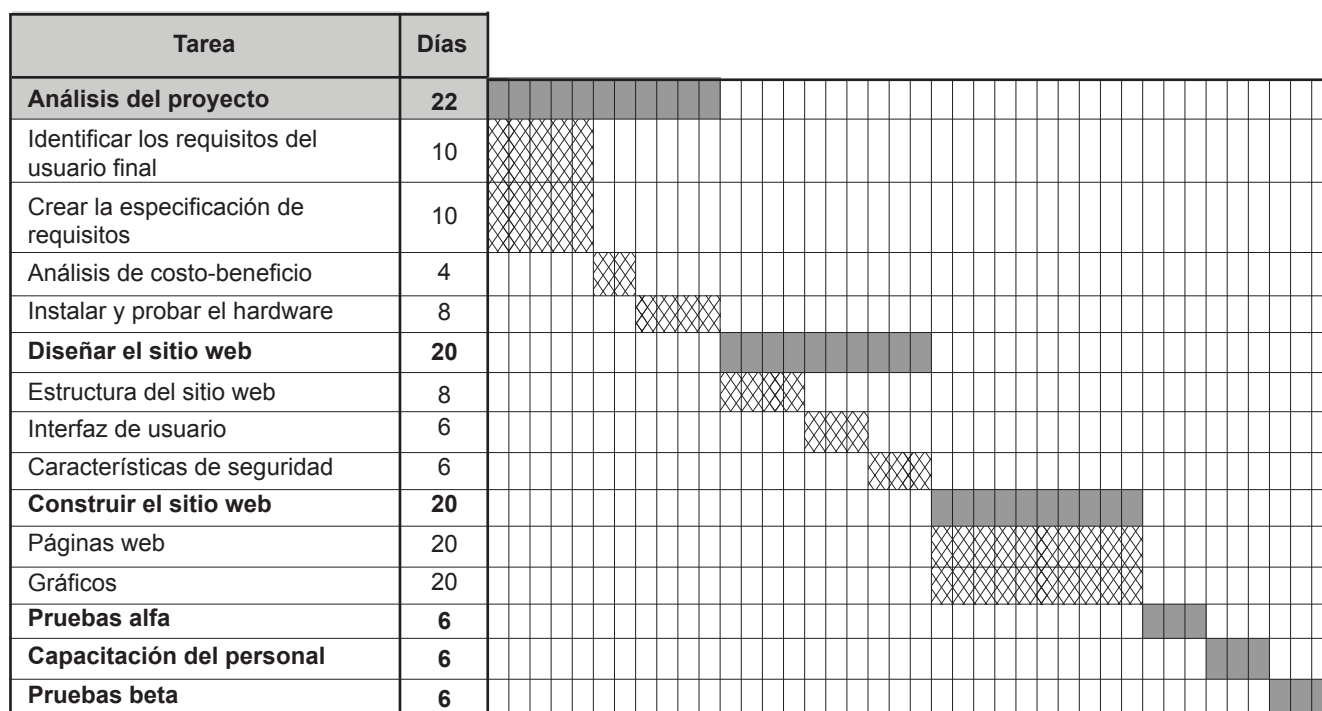
- (a) (i) Identifique **dos** partes interesadas claves en este proyecto de sistema automatizado de equipajes. [2]
- (ii) Identifique **dos** características de un “prototipo”. [2]
- (iii) Identifique **dos** tipos de información que se debería haber obtenido al principio del proyecto del sistema automatizado de equipajes. [2]
- (b) Explique **tres** razones por las que el uso del sistema de desarrollo de proyectos ÁGIL podría haber evitado el fallo del sistema automatizado de equipajes. [6]
- (c) ¿En qué medida el éxito de proyectos como el sistema automatizado de equipajes del aeropuerto Penrose depende de la participación de partes interesadas clave a lo largo de todo el proceso de desarrollo? [8]

5. Zunica Chocolates

Zunica Chocolates vende sus productos en varias tiendas de Nuevo México (EE. UU.). Las ventas han crecido rápidamente en los últimos años.

Zunica Chocolates ha decidido crear una plataforma de comercio electrónico para ventas en línea. La plataforma debe integrarse con el sitio web actual de la empresa. Zunica Chocolates ha decidido contratar para el trabajo a Karlsons, una empresa de desarrollo de comercio electrónico. El propietario trabajará con Anna, la directora de proyecto en Karlsons, que diseñará y creará la plataforma de comercio electrónico. Ella ha desarrollado un diagrama de Gantt para programar y coordinar tareas.

Figura 7: Diagrama de Gantt para la plataforma de comercio electrónico de Zunica Chocolates



Clave:

Cada celda equivale a dos días.

■ Fase del proyecto

▨ Tarea del proyecto

[Fuente: © Organización del Bachillerato Internacional, 2015]

- (a) (i) Identifique **tres** requisitos para que un sitio web de comercio electrónico sea fácil de usar. [3]
- (ii) Identifique **tres** componentes de un “estudio de viabilidad”. [3]
- (b) Explique por qué Zunica Chocolates usa pruebas alfa y pruebas beta para asegurar la funcionalidad de su sitio web. [6]
- (c) ¿En qué medida podría el uso de un diagrama de Gantt como el de arriba llevar al desarrollo satisfactorio del sitio web de Zunica Chocolates? [8]

Página en blanco

Sección C

Conteste **una** pregunta. Cada pregunta vale **[20 puntos]**.

6. Robots de telepresencia

Varios alumnos del colegio Fernwood deben estudiar en casa debido a graves problemas de salud. El colegio está considerando si debería comprar robots VGo para estos alumnos.

Los robots están dentro del aula y tienen una pantalla que muestra la cara del alumno en tiempo real. El estudiante puede controlar el robot para ver y oír qué sucede en el aula y también participar en debates en clase, trabajos de grupo, e incluso asistir a asambleas o hasta unirse a otros alumnos en el comedor.

El alumno que está en casa necesita un computador con acceso a Internet para recibir el video y el sonido del robot. El colegio deberá tener una red Wi-Fi, porque el robot se desplazará por todo el colegio del mismo modo en que lo haría el estudiante. El estudiante controla el movimiento del robot desde el computador de su casa.

Al fin del día escolar, el estudiante “conduce” su robot a un área segura donde se recarga la batería durante la noche.

Figura 8: Un robot VGo en un aula



[Fuente: VGo Communications. Utilizado con autorización.]

(Esta pregunta continúa en la página siguiente)

(Pregunta 6: continuación)

- (a) (i) Identifique **dos** sensores que el robot debe tener para moverse por el aula. [2]
- (ii) Resuma **dos** características que hacen al VGo diferente a un sistema de video fijo como Skype. [4]
- (b) Analice el impacto que usar un robot VGo podría tener en un alumno que no puede asistir personalmente al colegio. [6]
- (c) Laboratorios Larsson, que produce fármacos para enfermedades raras, está considerando el uso de robots VGo para las comunicaciones de la empresa. La sede principal está en el centro de Estocolmo, con un laboratorio de investigación en una localidad aledaña y un establecimiento de producción en Alemania. Los robots VGo los utilizarían los directivos para reuniones y visitas al laboratorio y al establecimiento de producción, y también los trabajadores que estén en la oficina parte del tiempo y trabajen desde casa (teletrabajo) el resto del tiempo.
- Discuta los efectos potenciales del uso de robots VGo para Laboratorios Larsson. [8]

7. Arte y sistemas expertos

Harold Cohen, un reconocido pintor, ha utilizado sus conocimientos de dibujo y color para crear un sistema experto llamado AARON. Este usa una base de conocimientos que contiene información sobre objetos del mundo real y sigue un conjunto de reglas sobre cómo producir obras de arte. AARON tiene un brazo robótico que usa para mezclar colores, dibujar, pintar y, finalmente, limpiar los botes de pinturas y los pinceles.

Figura 9: AARON

Eliminado por motivos relacionados con los derechos de autor

Cohen también proporcionó a AARON una capacidad de aprendizaje automático. Todas las obras de AARON son distintas entre sí y, cuando se ejecuta el programa, AARON toma todas las decisiones sobre las pinturas; por ejemplo, sobre sus componentes.

Figura 10: AARON sigue un conjunto de reglas para producir obras de arte

Eliminado por motivos relacionados con los derechos de autor

[Fuente: <http://prostheticknowledge.tumblr.com>]

Los dibujos y pinturas de AARON se han expuesto en varios museos, entre ellos, el Museo de Arte Moderno de San Francisco, el Tate de Londres y el Museo Stedelijk de Ámsterdam. Según un crítico de arte, “AARON conserva los accidentes espontáneos que a menudo definen el carácter de una obra de arte, en lugar de corregirlos eficientemente”.

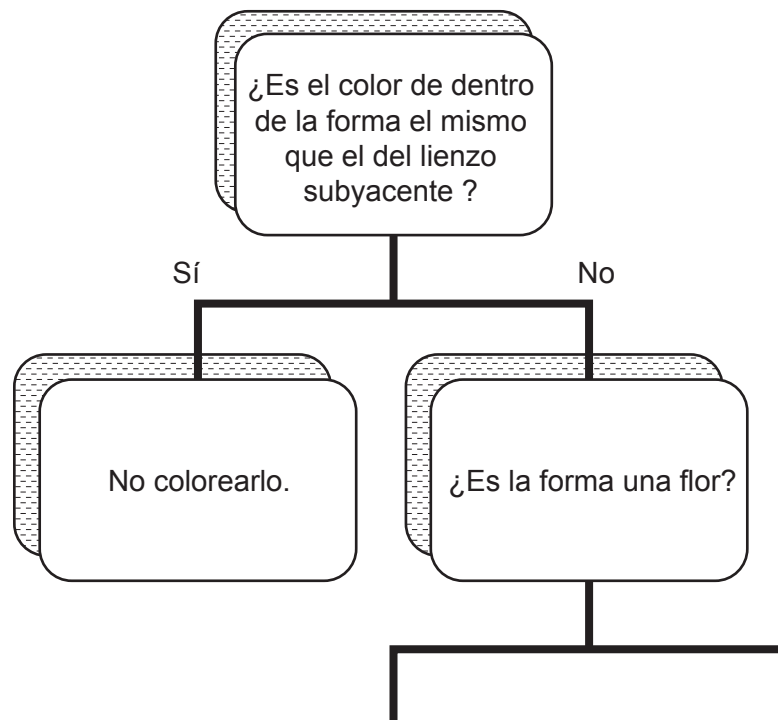
(Esta pregunta continúa en la página siguiente)

(Pregunta 7: continuación)

- (a) AARON, como todos los sistemas expertos, tiene una base de conocimientos y un motor de inferencias.
- (i) Identifique **dos** elementos posibles que podrían incluirse en la base de conocimientos de AARON. [2]
- (ii) Los programas como AARON suelen contener lógica difusa. Identifique **dos** características de la lógica difusa. [2]
- (iii) Identifique **dos** características del aprendizaje automático. [2]
- (b) (i) AARON debe seleccionar colores para las hojas y flores de cada dibujo. Una vez que se ha elegido la forma, debe seguir estas reglas:
- AARON puede colorear las flores grandes de rojo
 - AARON puede colorear las flores pequeñas de azul
 - si la forma es una hoja, AARON puede colorearla de verde
 - si la forma no es una hoja ni una flor, AARON no debe colorearla.

Copie y complete la información siguiente para construir un árbol de decisión que serviría a AARON para colorear los dibujos. [4]

Figura 11:



- (ii) Explique **una** debilidad de utilizar un árbol de decisión como este para AARON. [2]
- (c) Discuta la decisión de los museos de nombrar a AARON como “autor” al exponer las pinturas y dibujos del robot. [8]